

Fiches modules ISC

Table des matières

ISC_11 / sISC_21 - Humanités 1	2020 - 2021	5
ISC_12 / sISC_11- Sciences en ISC 1	2020 - 2021	11
ISC_13 / sISC_22- Architecture et technologies des ordinateurs	2020 - 2021	19
ISC_14 / sISC_12 - Algorithmie et programmation	2020 - 2021	29
ISC_15 / sISC_13 - Fondements des réseaux et sécurité	2020 - 2021	35

ISC_11 / sISC_21 - Humanités 1**2020 - 2021****Filière : Informatique et systèmes de communication**

La description de ce module définit les conditions cadres du déroulement de l'enseignement des cours le constituant. Ces conditions peuvent être modifiées ou renouvelées de semestre en semestre mais restent inchangées durant le semestre en cours.

Informations module ISC_11 (6 ECTS)

Type de formation	<input checked="" type="checkbox"/>	Bachelor	<input type="checkbox"/>	Master	
Type de module	<input checked="" type="checkbox"/>	Obligatoire	<input type="checkbox"/>	A choix	<input type="checkbox"/> Additionnel
Niveau du module	<input checked="" type="checkbox"/>	Niveau basique	<input type="checkbox"/>	Niveau intermédiaire	
	<input type="checkbox"/>	Niveau avancé	<input type="checkbox"/>	Niveau spécialisé	

Langue : Français Semestre de référence : S1-S2 Responsable du module : **M. Thomas Perrot**

Objectifs d'apprentissage

À la fin du module, l'étudiant-e sera capable de :

- Identifier les grands enjeux sociaux de la société numérique contemporaine et se situer dans les principaux débats qui l'agitent
- Appréhender ce que peuvent apporter les sciences sociales dans la compréhension des phénomènes sociaux liés aux technologies de l'information et de la communication
- Mieux exercer ses capacités d'analyse, de synthèse, de structuration d'un propos et plus généralement de questionnement personnel à travers l'étude de documents écrits et audiovisuels traitant de la société numérique
- Communiquer de façon plus efficace en anglais écrit et/ou oral dans des situations liées au monde du travail.
- Prendre connaissance du rôle que joue la langue anglaise dans les milieux professionnels ainsi que dans la littérature des domaines techniques.

Unité d'enseignement (obligatoire)	Semestre automne	Semestre printemps
Anglais – ISC_111	32p	
Histoire des TIC – ISC_112	32p	
IT&Society – ISC_113		32p

Une période d'enseignement est de 45 min.

Unités de cours

Répartition horaire

Enseignement	72	heures	(taux d'encadrement de 40%)
Travail autonome	108	heures	
Total	180	heures	équivalent à 6 ECTS

Modalités d'évaluation et de validation

Les modalités générales de validation des modules sont définies dans le *Règlement d'études* (seulement disponible dans l'intranet).

Ce cours peut faire l'objet d'une remédiation.

Coefficients de calcul de la note déterminante du module :

ISC_111 =	30%
ISC_112 =	40%
ISC_113 =	30%

Prérequis

Pour les conditions générales de prérequis des modules voir le *Règlement d'études* (seulement disponible dans l'intranet).

Détail des pré-requis :

- Tableau des "dépendances inter-modules", pour la filière [Informatique et systèmes de communication](#)
- Conditions d'admissions HES

Unité d'enseignement : ISC_111 - Anglais**Objectifs d'apprentissage**

À la fin du cours, l'étudiant-e doit être capable de :

- Maîtriser les notions de base relatives à une bonne communication orale et écrite en anglais pour pouvoir évoluer efficacement dans le milieu professionnel.
- Pouvoir présenter en anglais un projet sous forme écrite et orale.
- Mettre en pratique en anglais ses connaissances acquises durant le cours de communication.
- Collaborer et travailler en groupe pour, par exemple, l'élaboration d'une présentation ou d'un compte rendu.

Contenus

- Révision de la grammaire de base.
- Elargissement du champ lexical de base et de celui lié à la profession. Exercices d'écoute et prise de notes en anglais.
- Analyse et résumé de textes scientifiques et techniques.
- Exercices de lecture ; repérage de l'information et des mots-clefs.
- Rédactions de résumés, compte rendus, CV, etc.
- Exercices d'expression orale : social English, présentations de sujets techniques, scientifiques ou autres avec support visuels.

Répartition horaire

Enseignement	24	heures	(32 périodes de 45 minutes)
Travail autonome	36	heures	
Total	60	heures	de travail pour ce cours

Modalités d'enseignement

Ex cathedra (amphi) Frontal participatif Atelier / Laboratoire / Séminaire

Modalités d'évaluation

Contrôle continu (présentation orale, travaux écrits et/ou travaux pratiques).

La note de l'unité d'enseignement est calculée en faisant une moyenne pondérée des diverses notes obtenues pendant le semestre. Les dates et les pondérations sont transmises au début du cours.

Références bibliographiques

- Infotech fourth edition/Santiago Remacha Esteras, ISBN 078-0-521-70299-7
- Listening Comprehension for Scientific English/ Jonathan Upjohn.- ed Pug, 1993
- Fahrenheit 451/ Ray Bradbury.-Simon & Schuster Paperbacks, 2012

Unité d'enseignement : ISC_112 - Histoire des TIC

Objectifs d'apprentissage

À la fin du cours, l'étudiant-e doit être capable de :

- Identifier en les historicisant les grands enjeux économiques et sociaux de la société numérique contemporaine et se situer dans les principaux débats qui l'agitent
- Appréhender ce que peuvent apporter les sciences sociales à la compréhension des phénomènes sociaux liés aux technologies de l'information
- Mieux exercer ses capacités d'analyse, de synthèse, de structuration d'un propos et plus généralement de questionnement personnel à travers l'étude de documents écrits et audiovisuels traitant de la société numérique
- Se saisir d'un problème social et technologique, le documenter, et rendre compte de ce travail dans une présentation orale avec diaporama.

Contenus

Avec le souci de la longue durée, le cours introduira les étudiant.e.s aux grands enjeux du numérique dans nos sociétés contemporaines en abordant des thèmes aussi centraux que l'influence de la culture hacker dans ce qu'est l'informatique d'aujourd'hui, le logiciel libre et les communs numériques en relation les évolutions de la propriété intellectuelle, les transformations de l'espace public sous l'effet d'Internet, le rôle de la publicité dans le capitalisme informationnel, l'obsolescence programmée et l'impact écologique des TIC, les algorithmes et la surveillance à l'heure du Big data, l'organisation internationale de la production des matériels informatiques ou encore le rôle du numérique dans les évolutions du travail.

D'une manière générale, le cours est conçu pour tenter de mettre au maximum à distance nos discours les plus courants qui font de la technologie l'alpha et l'oméga du changement social et qui survalorisent l'idée de nouveauté et d'innovation. En proposant une généalogie critique de la société numérique contemporaine, on s'attachera ainsi à souligner autant que possible ce qui, avec le numérique, fait continuité, et ce qui fait vraiment rupture.

Répartition horaire

Enseignement	24	heures	(32 périodes de 45 minutes)
Travail autonome	36	heures	
Total	60	heures	de travail pour ce cours

Modalités d'enseignement

Ex cathedra (amphi) Frontal participatif Atelier / Laboratoire / Séminaire

Modalités d'évaluation

Contrôle continu (présentation orale, travaux écrits et/ou travaux pratiques).

La note de l'unité d'enseignement est calculée en faisant une moyenne pondérée des diverses notes obtenues pendant le semestre. Les dates et les pondérations sont transmises au début du cours.

Références bibliographiques

- CARDON, Dominique, 2019. Culture numérique, Paris : Les Presses de SciencesPo.

Unité d'enseignement : ISC_113 - IT & Society**Objectifs d'apprentissage**

À la fin du cours, l'étudiant-e doit être capable de :

- Mieux identifier et discuter les questions politiques et sociales urgentes relatives aux TIC
- Mieux analyser, synthétiser, et commenter de manière pertinente n'importe quel type de document
- Mieux structurer et donner une présentation orale avec diaporama
- Mieux comprendre (écoute et lecture) et s'exprimer en anglais

Contenus

Chaque semaine, nous explorerons et discuterons un sujet qui questionnera le lien entre la technologie et la société à partir d'un document tiré d'un grand média ou d'une recherche menée en sciences sociales. Quel que soit le document - un article de presse, une émission de radio, une interview, une conférence, etc. - celui-ci sera le résultat d'une immersion de moyenne ou de longue durée par ses auteur.e.s.

Répartition horaire

Enseignement	24	heures	(32 périodes de 45 minutes)
Travail autonome	36	heures	
Total	60	heures	de travail pour ce cours

Modalités d'enseignement

[] Ex cathedra (amphi) [X] Frontal participatif [X] Atelier / Laboratoire / Séminaire

Modalités d'évaluation

Contrôle continu (présentation orale, travaux écrits et/ou travaux pratiques).

La note de l'unité d'enseignement est calculée en faisant une moyenne pondérée des diverses notes obtenues pendant le semestre. Les dates et les pondérations sont transmises au début du cours.

Références bibliographiques

- Aucune

ISC_12 / sISC_11- Sciences en ISC 1**2020 - 2021****Filière : Informatique et systèmes de communication**

La description de ce module définit les conditions cadres du déroulement de l'enseignement des cours le constituant. Ces conditions peuvent être modifiées ou renouvelées de semestre en semestre mais restent inchangées durant le semestre en cours.

Informations module ISC_12 (18 ECTS)

Type de formation	<input checked="" type="checkbox"/>	Bachelor	<input type="checkbox"/>	Master	
Type de module	<input checked="" type="checkbox"/>	Obligatoire	<input type="checkbox"/>	A choix	<input type="checkbox"/> Additionnel
Niveau du module	<input type="checkbox"/>	Niveau basique	<input checked="" type="checkbox"/>	Niveau intermédiaire	
	<input type="checkbox"/>	Niveau avancé	<input type="checkbox"/>	Niveau spécialisé	

Langue : Français Semestre de référence : S1&2 Responsable du module : **M. Orestis Malaspinas**

Objectifs d'apprentissage

À la fin du module, l'étudiant-e sera capable de :

- Connaître et savoir mettre en oeuvre des notions de base mathématiques d'analyse réelle et complexe, d'algèbre linéaire et de géométrie vectorielle
- Connaître et savoir mettre en oeuvre des notions de base physiques en électricité et magnétisme, et relatives aux composants élémentaires des circuits électriques et électroniques
- Connaître des applications des mathématiques et de la physique dans le domaine technologie de l'information (p. ex. en cryptographie, codage, représentation machine des nombres, théorie du signal,...)

Unités de cours**Répartition horaire**

Enseignement	216	heures	(taux d'encadrement de 40%)
Travail autonome	324	heures	
Total	540	heures	équivalent à 18 ECTS

Unité d'enseignement (obligatoire)	Semestre automne	Semestre printemps
Mathématiques en technologies de l'information 1 – ISC_121	64p	
Mathématiques appliquées 1 – ISC_122	48p	
Physique appliquée 1– ISC_123	32p	
Mathématiques en technologies de l'information 2– ISC_124		48p
Mathématiques appliquées 2 – ISC_125		64p
Physique appliquée 2– ISC_126		32p

Une période d'enseignement est de 45 min.

Modalités d'évaluation et de validation

Les modalités générales de validation des modules sont définies dans le *Règlement d'études* (seulement disponible dans l'intranet).

Ce cours peut faire l'objet d'une remédiation.

Coefficients de calcul de la note déterminante du module :

ISC_121	=	20%
ISC_122	=	20%
ISC_123	=	10%
ISC_124	=	20%
ISC_125	=	20%
ISC_126	=	10%

Prérequis

Pour les conditions générales de prérequis des modules voir le *Règlement d'études* (seulement disponible dans l'intranet).

Voir le tableau des "Dépendances inter-modules", pour la filière [Informatique et systèmes de communication](#)

Détail des pré-requis :

- Tableau des "dépendances inter-modules", pour la filière Informatique et systèmes de communication
- Conditions d'admission HES

Unité d'enseignement : ISC_121/124 - Mathématiques en Technologies de l'Information 1 et 2**Objectifs d'apprentissage**

À la fin du cours, l'étudiant-e doit être capable de :

- Savoir transformer des nombres binaires, octaux ou hexadécimaux en nombres entiers
- Connaître la représentation machine des nombres entiers et réels
- Connaître et savoir appliquer les notions de calcul vectoriel et matriciel utilisés pour les animations 2D et 3D, donc en particulier les transformations géométriques du plan et de l'espace
- Savoir résoudre un système d'équations linéaires en vue d'une application en programmation linéaire
- Comprendre le principe de la cryptographie et savoir appliquer quelques algorithmes usuels
- Comprendre le principe du codage de l'information et savoir appliquer quelques algorithmes usuels

Contenus

- Construction et représentation des nombres (en particuliers les nombres machines)
- Suites et récurrence
- Géométrie vectorielle (vecteurs, angles, droites et plans)
- Systèmes d'équations
- Espaces vectoriels, calcul matriciel, transformations géométriques
- Introduction à la cryptographie et à la théorie des codes

Répartition horaire

Enseignement	84	heures	(128 périodes de 45 minutes)
Travail autonome	132	heures	
Total	216	heures	de travail pour ce cours

Modalités d'enseignement

Ex cathedra (amphi) Frontal participatif Atelier / Laboratoire / Séminaire

Modalités d'évaluation

Contrôle continu (présentation orale, travaux écrits et/ou travaux pratiques).

La note de l'unité d'enseignement est calculée en faisant une moyenne pondérée des diverses notes obtenues pendant le semestre. Les dates et les pondérations sont transmises au début du cours.

Références bibliographiques

- H. Stöcker, « Toutes les mathématiques et les bases de l'informatique », Coll. Sciences Sup, Ed. Dunod 2002.
- S. Lipschutz, M. Lipson, « Algèbre linéaire », Série Schaum, Ed. Dunod 2003.
- E.W. Swokowski, J.A. Cole, « Algèbre », Loisirs et Pédagogie (LEP), Lausanne, 1998.
- B. Martin, « Codage, cryptologie et applications », Presses Polytechniques et Universitaires Romandes (PPUR) 2004.

- G. Robin, « Algorithmique et cryptographie », Publ. de la SMAI , no. 8, Ed. Ellipses 1992.

Unité d'enseignement : ISC_122/125 - Mathématiques appliquées 1 et 2**Objectifs d'apprentissage**

À la fin du cours, l'étudiant-e doit être capable de :

- Connaître les polynômes et quelques unes de leurs applications en informatique
- Connaître les fonctions élémentaires et trigonométriques et savoir en esquisser les graphes ;
- Savoir que les fonctions trigonométriques permettent de représenter des signaux et les idées de base de la théorie du signal ;
- Connaître la notion de nombre complexe et ses formes (cartésiennes, polaires, trigonométriques) ainsi que leur utilisation en théorie du signal ;
- Connaître les notions de taux variation, de tangente à une courbe, et de dérivée, ainsi que leur relation ;
- Connaître les dérivées des fonctions élémentaires et trigonométriques, et savoir les utiliser pour calculer d'autres dérivées ;
- Connaître la notion d'intégrale.

Contenus

- Fonctions élémentaires (droites, paraboles, polynômes et leurs utilisations ; fonctions rationnelles, exponentielles et logarithmiques)
- Fonctions circulaires et applications, trigonométrie
- Introduction à la théorie du signal
- Nombres complexes
- Limites, continuité, dérivées, étude de fonction
- Introduction au calcul intégral

Répartition horaire

Enseignement	84	heures	(112 périodes de 45 minutes)
Travail autonome	132	heures	
Total	216	heures	de travail pour ce cours

Modalités d'enseignement

[] Ex cathedra (amphi) [X] Frontal participatif [X] Atelier / Laboratoire / Séminaire

Modalités d'évaluation

Contrôle continu (présentation orale, travaux écrits et/ou travaux pratiques).

La note de l'unité d'enseignement est calculée en faisant une moyenne pondérée des diverses notes obtenues pendant le semestre. Les dates et les pondérations sont transmises au début du cours.

Références bibliographiques

- H. Stöcker, « Toutes les mathématiques et les bases de l'informatique », Coll. Sciences Sup, Ed. Dunod 2002.
- F. Ayres, E. Mendelson « Calcul différentiel et intégral », Série Schaum, Ed. McGraw-Hill 1999.

- M. Baillif, Polycopié du cours
- M. Spiegel, « Variables complexes », Série Schaum, Ed. McGraw-Hill 1987.
- E. Hairer, G. Wanner, « L'analyse au fil de l'histoire », Ed. Springer 2001.

Unité d'enseignement : ISC_123/126 - Physique appliquée 1 et 2**Objectifs d'apprentissage**

À la fin du cours, l'étudiant-e doit être capable de :

- Maîtriser les notions de base de l'électro- et de la magnéto-statique ;
- Maîtriser le calcul de systèmes résistifs, capacitifs et/ou inductifs simples ;
- Savoir utiliser les théorèmes de Gauss et d'Ampère pour calculer les champs associés à des distributions simples de charges et de courants ;
- Réaliser plusieurs expériences de laboratoire utiles à la compréhension du fonctionnement des composants électroniques des ordinateurs
- Savoir décrire les expériences réalisées et effectuer les mesures y relatives
- Savoir utiliser des appareils de mesure nécessaires en informatique et en télécommunications
- Etre conscient des incertitudes dans les mesures et de savoir les estimer grossièrement

Contenus

- Electrostatique : charge et champ électrique, électrocinétique ; condensateurs ; électrostatique dans la matière.
- Magnétostatique : courant électrique ; champ d'induction magnétique ; forces magnétiques.
- Induction : loi de Faraday ; auto-induction ; induction mutuelle ;
- Électromagnétisme dans le vide.
- Magnétisme dans la matière : para- et diamagnétisme ; magnétisation et champ magnétique ; ferromagnétisme.
- Réalisation de plusieurs expériences de laboratoire utiles à la compréhension du fonctionnement des composants électroniques des ordinateurs

Répartition horaire

Enseignement	48	heures	(64 périodes de 45 minutes)
Travail autonome	60	heures	
Total	108	heures	de travail pour ce cours

Modalités d'enseignement

Ex cathedra (amphi) Frontal participatif Atelier / Laboratoire / Séminaire

Modalités d'évaluation

Contrôle continu (présentation orale, travaux écrits et/ou travaux pratiques).

La note de l'unité d'enseignement est calculée en faisant une moyenne pondérée des diverses notes obtenues pendant le semestre. Les dates et les pondérations sont transmises au début du cours.

Références bibliographiques

- D. Halliday, R. Resnick et J. Walker, "Physique, Vol. 2, Electricité et Magnétisme", Ed. Dunod
- E. Hecht, "Physique", Ed. de Boeck Univ.

- M. Alonso et E. J. Finn, « Physique Générale », 2eme édition, InterEditions, Paris, 1986 ;
- D. C. Giancoli, « Physique Générale 2 – Electricité et Magnétisme », Ed. DeBoeck Université, 1997 ;
- E. Hecht, « Physique », DeBoeck Université, 1999 ;
- D. Halliday, R. Resnick et J. Walker, « Fundamentals of Physics », 7th edition, Ed. John Wiley and Sons, Inc., 2005 ;
- M. Purcell, « Berkeley – Cours de Physique », Ed. Dunod, 1998 ;
- Feynman, Leighton et Sands, « Le Cours de Physique de Feynman », InterEditions, Paris, 1979.

ISC_13 / sISC_22- Architecture et technologies des ordinateurs 2020 - 2021

Filière : Informatique et systèmes de communication

La description de ce module définit les conditions cadres du déroulement de l'enseignement des cours le constituant. Ces conditions peuvent être modifiées ou renouvelées de semestre en semestre mais restent inchangées durant le semestre en cours.

Informations module ISC_13 (12 ECTS)

Type de formation	<input checked="" type="checkbox"/>	Bachelor	<input type="checkbox"/>	Master	
Type de module	<input checked="" type="checkbox"/>	Obligatoire	<input type="checkbox"/>	A choix	<input type="checkbox"/> Additionnel
Niveau du module	<input checked="" type="checkbox"/>	Niveau basique	<input type="checkbox"/>	Niveau intermédiaire	
	<input type="checkbox"/>	Niveau avancé	<input type="checkbox"/>	Niveau spécialisé	

Langue : Français Semestre de référence : S1-S2 Responsable du module : **M. Fabien Vannel**

Objectifs d'apprentissage

À la fin du module, l'étudiant-e sera capable de :

- Savoir expliquer la représentation de l'information.
- Concevoir un système logique combinatoire et séquentiel.
- Comprendre les bases de l'électronique numérique.
- Connaître les problématiques électroniques des systèmes informatiques.
- Savoir programmer un microcontrôleur et en connaître son fonctionnement
- Acquérir les connaissances pour interfacier un système numérique avec des interfaces et capteurs.
- Décrire l'architecture d'un ordinateur.

Unités de cours

Répartition horaire

Enseignement	192	heures	(taux d'encadrement de 53%)
Travail autonome	168	heures	
Total	360	heures	équivalent à 12 ECTS

Unité d'enseignement (obligatoire)	Semestre automne	Semestre printemps
Systèmes logiques – ISC_131	64p	
Prototypage des systèmes embarqués – ISC_132	64p	
Programmation des microcontrôleurs – ISC_133		64p
Architecture des ordinateurs – ISC_134		64p

Une période d'enseignement est de 45 min.

Modalités d'évaluation et de validation

Les modalités générales de validation des modules sont définies dans le *Règlement d'études* (seulement disponible dans l'intranet).

Ce cours peut faire l'objet d'une remédiation.

Coefficients de calcul de la note déterminante du module :

ISC_131 – = 25%

ISC_132 – = 25%

ISC_133 – = 25%

ISC_134 – = 25%

Prérequis

Pour les conditions générales de prérequis des modules voir le *Règlement d'études* (seulement disponible dans l'intranet).

Voir le tableau des "Dépendances inter-modules", pour la filière [Informatique et systèmes de communication](#)

Détail des pré-requis :

- Tableau des "dépendances inter-modules", pour la filière Informatique et systèmes de communication
- Conditions d'admission HES

Unité d'enseignement : ISC_131 - Systèmes logiques**Objectifs d'apprentissage**

À la fin du cours, l'étudiant-e doit être capable de :

- Savoir expliquer la représentation de l'information.
- Connaître les bases de la logique de Boole.
- Concevoir un système logique combinatoire.
- Concevoir un système logique séquentiel synchrone.
- Acquérir les connaissances pour interfacer un système numérique avec des capteurs.
- Décrire l'architecture d'un ordinateur.

Contenus

- Architecture d'un système informatique
 - Architecture d'un ordinateur ou système informatique portable Fonctionnement interne d'un processeur
- Données informatiques et contenus numériques
 - Nombres entiers signés, entiers non signés.
 - Représentation de l'information : texte, audio, image
- Logique combinatoire
 - Algèbre booléenne et simplification des équations logiques (tables de Karnaugh)
 - Eléments logiques de base : portes logiques, multiplexeurs, comparateurs, décodeurs
- Logique séquentielle
 - Eléments séquentiels de base : bascules, verrous, registres
 - Compteurs, registres à décalage
 - Machines d'états : machines de Moore, Machine de Mealy
 - Mémoires : ROM, RAM
- Arithmétique : additionneur, soustracteur, multiplicateur, ALU, fanions
- Systèmes logiques complexes
 - Unité de traitement et de contrôle
 - Jeu d'instruction, assembleur
- Logiques programmables CPLD, FPGA
- Introduction au langage VHDL
- Conception d'un microprocesseur minimaliste de type RISC
 - Utilisation dans le cadre de projets pratiques

Répartition horaire

Enseignement	48	heures	(64 périodes de 45 minutes)
Travail autonome	42	heures	
Total	90	heures	de travail pour ce cours

Modalités d'enseignement

[] Ex cathedra (amphi) [X] Frontal participatif [X] Atelier / Laboratoire / Séminaire

Modalités d'évaluation

Contrôle continu (présentation orale, travaux écrits et/ou travaux pratiques).

La note de l'unité d'enseignement est calculée en faisant une moyenne pondérée des diverses notes obtenues pendant le semestre. Les dates et les pondérations sont transmises au début du cours.

Références bibliographiques

- Mange, Daniel. Analyse et synthèse des systèmes logiques. Vol. 5. PPUR presses polytechniques, 2004.
- Kamal, Raj. Digital Systems : Principles and Design. Pearson Education India, 2009.
- Patterson, David A., et John L. Hennessy. Computer organization and design : the hardware/software interface. Morgan Kaufmann, 2013.

Unité d'enseignement : ISC_132 - Prototypage des systèmes embarqués**Objectifs d'apprentissage**

À la fin du cours, l'étudiant-e doit être capable de :

- Comprendre les bases de l'électronique analogique et numérique.
- Disposer des connaissances lui permettant de programmer un système embarqué
- Connaître les problématiques électroniques des systèmes informatiques.
- Savoir réaliser des mesures avec les appareils de laboratoire.
- Acquérir les connaissances pour interfacer un microcontrôleur avec des interfaces utilisateurs et des capteurs.
- Expliquer à un électronicien ses besoins pour la conception d'un système informatique matériel.
- Connaître certains protocoles numériques classique des systèmes embarqués.

Contenus

- Base de l'électronique
 - Description d'un circuit statique et représentation schématique
 - Convention et grandeurs électriques
 - Correspondance entre signaux électriques et niveaux logiques
 - Mesures des caractéristiques des signaux
 - Lois de Kirchhoff et la loi d'Ohm
- Composants de base de l'électronique
 - Sources électriques
 - Résistance, condensateur, diode
 - Transistors
- Systèmes informatiques
 - Architecture d'un microcontrôleur
 - Programmation d'un microcontrôleur à l'aide de bibliothèques d'accès aux interfaces matérielles
 - Introduction au langage C pour les microcontrôleurs
 - Interfaces numériques : affichages, capteurs, systèmes communicants, etc
 - Convertisseurs analogique-numériques et numérique-analogique
 - Interconnexion de circuits intégrés

Plusieurs laboratoires permettront l'apprentissage régulier des contenus. Un projet mettant en œuvre des systèmes électronique et un microcontrôleur sera réalisé dès la mi-cours et durera plusieurs séances.

Répartition horaire

Enseignement	48	heures	(64 périodes de 45 minutes)
Travail autonome	42	heures	
Total	90	heures	de travail pour ce cours

Modalités d'enseignement

[] Ex cathedra (amphi) [X] Frontal participatif [X] Atelier / Laboratoire / Séminaire

Modalités d'évaluation

Contrôle continu (présentation orale, travaux écrits et/ou travaux pratiques).

La note de l'unité d'enseignement est calculée en faisant une moyenne pondérée des diverses notes obtenues pendant le semestre. Les dates et les pondérations sont transmises au début du cours.

Références bibliographiques

- Paul Horowitz, Winfield Hill, Traité de l'électronique analogique et numérique, Publitronic - Elektor, 2009
- Joseph Haggège, Initiation aux microprocesseurs et aux microcontrôleurs, Collection Formations et techniques, 2018
- Documentations spécifiques remises au travers de la plateforme cyberlearn.

Unité d'enseignement : ISC_133 - Programmation des microcontrôleurs**Objectifs d'apprentissage**

À la fin du cours, l'étudiant-e doit être capable de :

- Décrire l'architecture d'un microcontrôleur
- Programmer en bas niveau un microcontrôleur (en langage C)
- Programmer des interfaces programmables et des périphériques externes (écran, capteurs numériques, moteurs, ...)
- Concevoir un programme informatique utilisant plusieurs périphériques et sources d'interruptions
- Notion sur les bonnes pratiques d'un programmeur matériel

Contenus

- Architecture d'un processeur (RISC, CISC, Von Neumann, Harvard)
- Interface programmable GPIO
- Protocoles numériques des systèmes embarqués (SPI, I2C, UART)
- Gestion du temps : SYSTICK, RTC, TIMER
- Interruptions matérielles et exceptions
- Consommation énergétique et programmation « green »
- Périphériques externes et interfaces programmables
- Réalisation d'un projet basé sur la programmation d'un micro-contrôleur.

Répartition horaire

Enseignement	48	heures	(64 périodes de 45 minutes)
Travail autonome	42	heures	
Total	90	heures	de travail pour ce cours

Modalités d'enseignement

[] Ex cathedra (amphi) [X] Frontal participatif [X] Atelier / Laboratoire / Séminaire

Modalités d'évaluation

Contrôle continu (présentation orale, travaux écrits et/ou travaux pratiques).

La note de l'unité d'enseignement est calculée en faisant une moyenne pondérée des diverses notes obtenues pendant le semestre. Les dates et les pondérations sont transmises au début du cours.

Références bibliographiques

- Documentation technique ARM (Cortex-M3)
- Documentation technique NXP (LPC1769)
- Jonathan W Valvano, Embedded Systems : Introduction to Arm® Cortex™-M Microcontrollers, 2020
- Documentations spécifiques remises au travers de la plateforme cyberlearn

Unité d'enseignement : ISC_134 - Architectures des ordinateurs**Objectifs d'apprentissage**

À la fin du cours, l'étudiant-e doit être capable de :

- Savoir expliquer la représentation de l'information.
- Connaître les bases de la logique de Boole.
- Concevoir un système logique combinatoire.
- Concevoir un système logique séquentiel synchrone.
- Acquérir les connaissances pour interfacier un système numérique avec des capteurs.
- Décrire l'architecture d'un ordinateur.

Contenus

- Architecture d'un système informatique
 - Architecture d'un ordinateur ou système informatique portable Fonctionnement interne d'un processeur
- Données informatiques et contenus numériques
 - Nombres entiers signés, entiers non signés.
 - Représentation de l'information : texte, audio, image
- Logique combinatoire
 - Algèbre booléenne et simplification des équations logiques (tables de Karnaugh)
 - Eléments logiques de base : portes logiques, multiplexeurs, comparateurs, décodeurs
- Logique séquentielle
 - Eléments séquentiels de base : bascules, verrous, registres
 - Compteurs, registres à décalage
 - Machines d'états : machines de Moore, Machine de Mealy
 - Mémoires : ROM, RAM
- Arithmétique : additionneur, soustracteur, multiplicateur, ALU, fanions
- Systèmes logiques complexes
 - Unité de traitement et de contrôle
 - Jeu d'instruction, assembleur
- Logiques programmables CPLD, FPGA
- Introduction au langage VHDL
- Conception d'un microprocesseur minimaliste de type RISC
 - Utilisation dans le cadre de projets pratiques

Répartition horaire

Enseignement	48	heures	(64 périodes de 45 minutes)
Travail autonome	42	heures	
Total	90	heures	de travail pour ce cours

Modalités d'enseignement

[] Ex cathedra (amphi) [X] Frontal participatif [X] Atelier / Laboratoire / Séminaire

Modalités d'évaluation

Contrôle continu (présentation orale, travaux écrits et/ou travaux pratiques).

La note de l'unité d'enseignement est calculée en faisant une moyenne pondérée des diverses notes obtenues pendant le semestre. Les dates et les pondérations sont transmises au début du cours.

Références bibliographiques

- Mange, Daniel. Analyse et synthèse des systèmes logiques. Vol. 5. PPUR presses polytechniques, 2004.
- Kamal, Raj. Digital Systems : Principles and Design. Pearson Education India, 2009.
- Patterson, David A., et John L. Hennessy. Computer organization and design : the hardware/software interface. Morgan Kaufmann, 2013.

ISC_14 / sISC_12 - Algorithmie et programmation**2020 - 2021****Filière : Informatique et systèmes de communication**

La description de ce module définit les conditions cadres du déroulement de l'enseignement des cours le constituant. Ces conditions peuvent être modifiées ou renouvelées de semestre en semestre mais restent inchangées durant le semestre en cours.

Informations module ISC_14 (12 ECTS)

Type de formation	<input checked="" type="checkbox"/>	Bachelor	<input type="checkbox"/>	Master	
Type de module	<input checked="" type="checkbox"/>	Obligatoire	<input type="checkbox"/>	A choix	<input type="checkbox"/> Additionnel
Niveau du module	<input checked="" type="checkbox"/>	Niveau basique	<input type="checkbox"/>	Niveau intermédiaire	
	<input type="checkbox"/>	Niveau avancé	<input type="checkbox"/>	Niveau spécialisé	

Langue : Français Semestre de référence : S1-S2 Responsable du module : **M. Paul Albuquerque**

Objectifs d'apprentissage

À la fin du module, l'étudiant-e sera capable de :

- Créer et mettre en œuvre les algorithmes classiques en programmation séquentielle.
- Connaître et savoir utiliser les notions de base telles que les structures de contrôle, la modularisation, la récursivité.
- Connaître et savoir mettre en œuvre les structures de données statiques et dynamiques les plus courantes.
- Maîtriser un langage de programmation impérative.
- Appliquer, au travers d'exercices et de travaux pratiques, une méthode de travail permettant de résoudre des problèmes complexes.
- Appliquer des tests unitaires avec une méthodologie de développement piloté par les tests
- Utiliser un outil de gestion de version et d'intégration continue

Unités de cours**Répartition horaire**

Enseignement	156	heures	(taux d'encadrement de 43%)
Travail autonome	204	heures	
Total	360	heures	équivalent à 12 ECTS

Unité d'enseignement (obligatoire)	Semestre automne	Semestre printemps
Algorithmes et structures de données 1 – ISC_141	48p	
Programmation séquentielle 1 – ISC_142	64p	
Algorithmes et structures de données 2 – ISC_143		32p
Programmation séquentielle 2 – ISC_144		64p

Une période d'enseignement est de 45 min.

Modalités d'évaluation et de validation

Les modalités générales de validation des modules sont définies dans le *Règlement d'études* (seulement disponible dans l'intranet).

Ce cours peut faire l'objet d'une remédiation.

Coefficients de calcul de la note déterminante du module :

ISC_141 – =	25%
ISC_142 – =	25%
ISC_143 – =	25%
ISC_144 – =	25%

Prérequis

Pour les conditions générales de prérequis des modules voir le *Règlement d'études* (seulement disponible dans l'intranet).

Voir le tableau des "Dépendances inter-modules", pour la filière [Informatique et systèmes de communication](#)

Détail des pré-requis :

- Tableau des "dépendances inter-modules", pour la filière Informatique et systèmes de communication
- Conditions d'admission HES

Unité d'enseignement : ISC_141/143 - Algorithmes et structures de données 1 et 2**Objectifs d'apprentissage**

À la fin du cours, l'étudiant-e doit être capable de :

- Savoir analyser et concevoir des algorithmes simples et des structures de données de base
- Savoir mettre en oeuvre, en pratique, les différentes étapes nécessaires à l'élaboration d'algorithmes plus compliqués, notamment les algorithmes récursifs
- Savoir analyser et concevoir des structures de données statiques et dynamiques les plus courantes ainsi que les algorithmes permettant de les manipuler
- Savoir mettre en oeuvre, en pratique, les différentes étapes nécessaires à l'élaboration d'une application exigeant des structures de données et des algorithmes appropriés

Contenus

- Méthodologie de la programmation : structures de contrôle, structures de données de base, récursivité, ...
- Algorithmes de base : tris, hachage, recherche dans une table, algorithmes sur les structures linéaires statiques
- Structures de données de base : tableaux, enregistrements, pointeurs
- Structures de données linéaires dynamique : listes, piles, files d'attente, anneaux
- Structures d'arbres : arbres binaires, B-arbres, arbres quadratiques, arbres AVL
- Théorie des graphes : modélisation et structures de données, parcours en largeur et en profondeur, plus court chemin, coloration, recouvrement
- Notions de calcul de complexité

Répartition horaire

Enseignement	60	heures	(80 périodes de 45 minutes)
Travail autonome	120	heures	
Total	180	heures	de travail pour ce cours

Modalités d'enseignement

[] Ex cathedra (amphi) [X] Frontal participatif [X] Atelier / Laboratoire / Séminaire

Modalités d'évaluation

Contrôle continu (présentation orale, travaux écrits et/ou travaux pratiques).

La note de l'unité d'enseignement est calculée en faisant une moyenne pondérée des diverses notes obtenues pendant le semestre. Les dates et les pondérations sont transmises au début du cours.

Références bibliographiques

- Thomas H. Cormen, Charles E. Leieron, Ronald L. Rivest. Algorithmique. 3ème édition, Dunod, 2010.
- Ralph P. Grimaldi. Discrete and Combinatorial Mathematics : An Applied introduction. 5th Edition, Pearson, July 2003.

- Alfred V. Aho, Jeffrey D. Ullman, John E. Hopcroft. Data Structures and Algorithms. 1st Edition, Pearson, 1983.
- Patrick Dehornoy. Complexité et Décidabilité. Série Mathématiques et Application, vol. 12, 1ère édition, Springer-Verlag, 1993.

Unité d'enseignement : ISC_142/144 - Programmation séquentielle 1 et 2**Objectifs d'apprentissage**

À la fin du cours, l'étudiant-e doit être capable de :

- Maîtriser les bases de la programmation séquentielle
- Choisir et implémenter les structures de données appropriées à la résolution des problèmes proposés
- Implémenter un algorithme dans un langage de programmation impérative
- Mettre au point un programme complet
- Collaborer et travailler en groupe
- Appliquer des tests unitaires avec une méthodologie de développement piloté par les tests
- Utiliser un outil de gestion de version et d'intégration continue

Contenus

Programmation impérative

- Structure d'un programme
- Structures de contrôles
- Déclarations, types de base
- Structures statiques et dynamiques
- Fonctions et procédures, récursivité, librairies
- Pointeurs

Structures de données

- Tableaux statiques, dynamiques
- Les listes simplement et doublement chaînées, les listes circulaires
- Les piles et les files d'attentes
- Les arbres

Organisation des travaux pratiques

- Exercices courts (sur une ou deux séances).
- Travaux pratiques long découpés en sous parties indépendantes. Ces parties sont intégrées dans une application complète.
- Présentation orale avec support des travaux pratiques longs
- Introduction aux tests unitaires et au développement piloté par les tests.
- Introduction à l'utilisation d'un logiciel de gestion de version et à l'intégration continue.

Répartition horaire

Enseignement	96	heures	(128 périodes de 45 minutes)
Travail autonome	84	heures	
Total	180	heures	de travail pour ce cours

Modalités d'enseignement

[] Ex cathedra (amphi) [X] Frontal participatif [X] Atelier / Laboratoire / Séminaire

Modalités d'évaluation

Contrôle continu (présentation orale, travaux écrits et/ou travaux pratiques).

La note de l'unité d'enseignement est calculée en faisant une moyenne pondérée des diverses notes obtenues pendant le semestre. Les dates et les pondérations sont transmises au début du cours.

Références bibliographiques

- M. Banahan, D. Brady and M. Doran, The C book, Addison Wesley, 1991 <https://github.com/wardvanwanrooij/thebook>
- S. Chacon and B. Straub, Pro Git book, Apress, <https://git-scm.com/book/en/v2>
- Diverses ressources en ligne accessibles depuis le site du cours sur cyberlearn.hes-so.ch

ISC_15 / sISC_13 - Fondements des réseaux et sécurité 2020 - 2021**Filière : Informatique et systèmes de communication**

La description de ce module définit les conditions cadres du déroulement de l'enseignement des cours le constituant. Ces conditions peuvent être modifiées ou renouvelées de semestre en semestre mais restent inchangées durant le semestre en cours.

Informations module ISC_15 (12 ECTS)

Type de formation	<input checked="" type="checkbox"/>	Bachelor	<input type="checkbox"/>	Master		
Type de module	<input checked="" type="checkbox"/>	Obligatoire	<input type="checkbox"/>	A choix	<input type="checkbox"/>	Additionnel
Niveau du module	<input checked="" type="checkbox"/>	Niveau basique	<input type="checkbox"/>	Niveau intermédiaire		
	<input type="checkbox"/>	Niveau avancé	<input type="checkbox"/>	Niveau spécialisé		

Langue : Français Semestre de référence : S1-S2 Responsable du module : **Mme Noria Foukia**

Objectifs d'apprentissage

À la fin du module, l'étudiant-e sera capable de :

- Comprendre les fonctionnalités du modèle OSI
- Décrire les différents procédés de transmission
- Analyser les différentes couches OSI à l'aide d'instruments de mesures
- Caractériser les différents types de réseaux de télécommunications
- Comprendre les concepts mis en oeuvre dans le domaine de la sécurité des systèmes d'information
- Evaluer et mettre en oeuvre des politiques de sécurité informatique

Unités de cours**Répartition horaire**

Enseignement	180	heures	(taux d'encadrement de 50%)
Travail autonome	180	heures	
Total	360	heures	équivalent à 12 ECTS

Unité d'enseignement (obligatoire)	Semestre automne	Semestre printemps
Bases des télécommunications 1 – ISC_151	48p	
Bases des réseaux 1 – ISC_152	48p	
Bases des télécommunications 2 – ISC_153		48p
Bases des réseaux 2 – ISC_154		48p
Sécurité en technologies de l'information et cryptographie – ISC_155		48p

Une période d'enseignement est de 45 min.

Modalités d'évaluation et de validation

Les modalités générales de validation des modules sont définies dans le *Règlement d'études* (seulement disponible dans l'intranet).

Ce cours peut faire l'objet d'une remédiation.

Coefficients de calcul de la note déterminante du module :

ISC_151 – =	20%
ISC_152 – =	20%
ISC_153 – =	20%
ISC_154 – =	20%
ISC_155 – =	20%

Prérequis

Pour les conditions générales de prérequis des modules voir le *Règlement d'études* (seulement disponible dans l'intranet).

Voir le tableau des "Dépendances inter-modules", pour la filière [Informatique et systèmes de communication](#)

Détail des pré-requis :

- Tableau des "dépendances inter-modules", pour la filière Informatique et systèmes de communication
- Conditions d'admission HES

Unité d'enseignement : ISC_151/153 - Bases des télécommunications 1 et 2**Objectifs d'apprentissage**

À la fin du cours, l'étudiant-e doit être capable de :

- Maîtriser les bases des télécommunications et de transmission de l'information
- Analyser la sécurité d'une transmission de données
- Analyser les modèles de communication multimédia
- Comprendre les bases de la théorie de l'information

Contenus

- Introduction aux réseaux de communications (modèles, modes, protocoles)
- Sécurité des transmissions
- Introduction au multimédia et à la théorie de l'information
- Compression et correction d'erreurs
- Caractéristiques des réseaux sans fils et milieux de transmission
- Diagnostiques des réseaux de communications

Répartition horaire

Enseignement	72	heures	(96 périodes de 45 minutes)
Travail autonome	72	heures	
Total	144	heures	de travail pour ce cours

Modalités d'enseignement

[] Ex cathedra (amphi) [X] Frontal participatif [X] Atelier / Laboratoire / Séminaire

Modalités d'évaluation

Contrôle continu (présentation orale, travaux écrits et/ou travaux pratiques).

La note de l'unité d'enseignement est calculée en faisant une moyenne pondérée des diverses notes obtenues pendant le semestre. Les dates et les pondérations sont transmises au début du cours.

Références bibliographiques

- Ed Tittel, Réseaux, Schaum's.
- Fred Halsall, Communications multimedia, Addison-Wesley.
- Edwin Wright, Deon Reynders, Telecommunications and Wireless Communications, Elsevier.
- P.-G. Fontollier, Systèmes de télécommunications, Presses polytechniques et universitaires romandes.

Unité d'enseignement : ISC_152/154 - Bases des réseaux 1 et 2

Objectifs d'apprentissage

À la fin du cours, l'étudiant-e doit être capable de :

- Expliquer le fonctionnement des réseaux LAN et TCP/IP
- Connaître les caractéristiques et limitations d'un réseau LAN ainsi que la caractéristique des équipements tels que commutateurs et routeurs
- Concevoir en pratique un petit réseau avec les équipements adéquats
- Identifier à l'aide d'analyseur les protocoles circulant sur un réseau LAN
- Rechercher et identifier à l'aide des fonctions de filtres intégrés dans un analyseur de protocole, les caractéristiques du trafic en fonction de diverses applications présentes sur un réseau LAN
- Configurer les équipements de réseau tels que switch et routeurs
- Connaître l'interaction entre des configurations d'équipements et les protocoles
- Décrire de façon sommaire la constitution du réseau Internet
- Obtenir son attestation Netacad (CCNA CISCO)
- Collaborer et travailler en groupe

Contenus

- Modèle d'architecture en 4 couches, concepts du modèle OSI (7 couches)
- Les réseaux locaux (LAN), principes de fonctionnement Ethernet (CSMA/CD)
- Famille de protocoles
 - Address Resolution Protocol (ARP)
 - Internet Protocol, Internet Control Message Protocol
 - Fonctionnement TCP/IP et UDP/IP
 - Principes de contrôle de flux entre systèmes
 - Gestion distante d'équipement par des protocoles comme Telnet, SNMP, FTP-TFTP
 - Fonctionnement des protocoles HTTP, SMTP ainsi que les protocoles et mécanismes associés
 - Mécanismes et architecture liés à la résolution de nom ↔ adresse IP (DNS)
- Internetworking
 - Sous-réseaux (principes de dimensionnement)
 - Caractéristiques des équipements d'interconnexion (hub, commutateur, routeur)
 - Configuration de commutateur et routeur
 - Classes d'adresse IP (avec adresses IP privées/publiques)
 - Routage statique
 - Fonctions NAT-PAT (translation d'adresses IP)
 - Principes des Lan virtuels (VLAN)
- Techniques de mesure, analyseurs de protocole avec fonctions de statistiques
- Type d'interfaces physiques
- Configuration d'équipements CISCO (philosophie CISCO)

Répartition horaire

Enseignement	72	heures	(96 périodes de 45 minutes)
Travail autonome	72	heures	
Total	144	heures	de travail pour ce cours

Modalités d'enseignement

Ex cathedra (amphi) Frontal participatif Atelier / Laboratoire / Séminaire

Modalités d'évaluation

Contrôle continu (présentation orale, travaux écrits et/ou travaux pratiques).

La note de l'unité d'enseignement est calculée en faisant une moyenne pondérée des diverses notes obtenues pendant le semestre. Les dates et les pondérations sont transmises au début du cours.

Références bibliographiques

- TCP/IP and Related Protocols par Uyles Black
- TCP/IP Illustrated The Protocols par Richard Stevens
- Internetworking Technologies Handbook Ciscopress
- Formation Netacad (<https://www.netacad.com>)

Unité d'enseignement : ISC_155 - Sécurité en technologies de l'information et cryptographie**Objectifs d'apprentissage**

À la fin du cours, l'étudiant-e doit être capable de :

- Comprendre les principes de base de la sécurité des systèmes d'information.
- Comprendre les principaux risques et mécanismes propres à assurer la sécurité des systèmes d'information.
- Mettre en oeuvre et tester ces mécanismes à l'aide d'outils généralement utilisés dans le domaine de la sécurité.

Contenus

Les principes de sécurité seront étudiés sont : confidentialité, authenticité, intégrité et disponibilité. L'apprentissage s'articule au travers des chapitres suivants :

- Notion de base pour le chiffrement et introduction à la cryptographie
- Définition et composants d'un système d'informations (SI)
- Défense périmétrique
- Infrastructure à clé publique
 - Autorité de certification, certificat numérique
 - Étude détaillée du protocole SSL
- Authentification
 - Facteurs d'authentification
 - Étude détaillée de Kerberos
- Confidentialité
- Empreinte digitale et fonctions de hachage
- Intrusion et classification des intrusions (virus, cheval de Troie, ...)

Répartition horaire

Enseignement	36	heures	(48 périodes de 45 minutes)
Travail autonome	36	heures	
Total	72	heures	de travail pour ce cours

Modalités d'enseignement

[] Ex cathedra (amphi) [X] Frontal participatif [X] Atelier / Laboratoire / Séminaire

Modalités d'évaluation

Contrôle continu (présentation orale, travaux écrits et/ou travaux pratiques).

La note de l'unité d'enseignement est calculée en faisant une moyenne pondérée des diverses notes obtenues pendant le semestre. Les dates et les pondérations sont transmises au début du cours.

Références bibliographiques

- Sécurité des réseaux : Applications et standards par William Stallings (Vuibert).

- Bruce Schneier's Applied Cryptography, seconde édition, 2015
- Bruno Martin, Codage, cryptologie et applications, De Bruno Martin, 2004