

Architecte-paysagiste (100 %)

Rejoins notre équipe pour dessiner le paysage de demain !

Le bureau DPE Solutions, situé en plein cœur du quartier de Champel à Genève, est à la recherche d'un.e architecte paysagiste pour enrichir son équipe et contribuer à des projets innovants et durables.

Qui sommes-nous ?

Tu dois sûrement déjà nous connaître !! Mais pour rappel voici une brève description : DPE Solutions, c'est une petite équipe dynamique de 4 architectes paysagistes passionné.e.s par la conception d'espaces publics, collectifs et privés. Engagés face aux enjeux climatiques, nous privilégions des approches sobres, durables et sur mesure, adaptées aux spécificités de chaque lieu. Ici, chaque projet est une aventure technique et créative où l'on explore des solutions novatrices pour imaginer des paysages vivants et résilients.

Ce que nous proposons :

- Un cadre de travail agréable, convivial et dynamique, au sein d'une équipe jeune et polyvalente
- Des projets variés, en termes d'échelles et de programmations
- Une perspective d'évolution professionnelle
- Une prime annuelle selon les résultats de l'année
- Une rémunération à la hauteur de ton talent !

Ton rôle dans l'équipe :

- Tu seras amené.e à participer à la conception et au suivi de projets paysagers, aussi bien privés que publics, de l'idée initiale jusqu'à leur réalisation.

Ton profil :

- Architecte-paysagiste HES ou équivalent
- Bonnes connaissances techniques et botaniques (avoir un ficus qui a survécu plus d'une année chez toi n'est pas suffisant !!)
- Bonne maîtrise d'Autocad, Indesign, Photoshop et la suite Office (Sketchup est un plus)
- Personne motivée, rigoureuse et organisée
- Maîtrise du français à l'écrit et à l'oral indispensable

Entrée en fonction : dès que possible

Taux d'activité : 100 %

Lieu : Rue Crespin 1 - 1206 Genève

Envoie-nous ton CV, portfolio et éventuels certificats de travail à l'attention de M. Clément Deprade : bureau@dpe-solutions.ch.

Nous étudierons toutes les candidatures et répondrons sous 15 jours.