

**Plan de cours 2021-2022****Architecture du système d'information et design patterns  
Génie logiciel  
Semestre de printemps****Dr. Prof. Stefan Behfar, Baptiste Bartolomei (assistant)****Objectifs du cours (en conformité avec le descriptif de module)**

Comprendre la complexité du système d'information de l'organisation.

Pratiquer l'intégration du système d'information.

**Objectif spécifique**

Étudier et comprendre la notion d'architecture du système et sous-système et la mettre en œuvre au niveau du coding de ses composants.

**Plan de cours**

- Conception du système et sous-système
- Principes de conception
- Patterns d'architecture de système
- Patterns d'accès aux ressources
- Architecture de microservices
- Patterns de microservices
- Conception d'une application basée sur les Microservices
- Chapitres choisis

**Méthodes pédagogiques**

Théorie 50%, pratique 50%. L'étudiant est mis en situation pour appliquer immédiatement les concepts exposés, afin de les intégrer de manière durable.

En plus des heures de cours, il est attendu des étudiants qu'ils consacrent le temps nécessaire chaque semaine à la consolidation et à l'étude des supports de cours et de la documentation ainsi que la résolution des travaux pratiques donnés en cours.

**Mode d'évaluation**

L'évaluation sera effectuée sous la forme suivante :

20% - Présentation

- il est préférable de le faire en équipe de 2 étudiants

10% - Activités en classe

- des points seront attribués aux activités de la classe

20% - Contrôle Continu

- examen mi-semestre

50% - Note d'examen

- Examen fin de module dans la période d'examens

**NB :** La réalisation personnelle, attestée par l'assistant, de 75% des travaux pratiques proposés est exigée pour avoir le droit de se présenter à l'examen.