

Plan de cours 2020-2021**Architecture du système d'information et design patterns
Génie logiciel
Semestre de printemps****Prof. Stefan Behfar, Baptiste Bartolomei (assistant)****Objectifs du cours (en conformité avec le descriptif de module)**

Comprendre la complexité du système d'information de l'organisation.

Pratiquer l'intégration du système d'information.

Objectif spécifique

Étudier et comprendre la notion d'architecture du système et sous-système et la mettre en œuvre au niveau du coding de ses composants.

Plan de cours

- Conception du système et sous-système
- Conception orientée objet
- Principes de conception
- Patterns d'architecture de système
- Patterns d'accès aux ressources
- Architecture de microservices
- Patterns de microservices
- Conception d'une application basée sur les Microservices
- Chapitres choisis

Méthodes pédagogiques

Théorie 50%, pratique 50%. L'étudiant est mis en situation pour appliquer immédiatement les concepts exposés, afin de les intégrer de manière durable.

En plus des heures de cours, il est attendu des étudiants qu'ils consacrent le temps nécessaire chaque semaine à la consolidation et à l'étude des supports de cours et de la documentation ainsi que la résolution des travaux pratiques donnés en cours.

Mode d'évaluation

L'évaluation sera effectuée sous la forme suivante :

50% - Présentation

- le sujet de la présentation doit être convenu avec le professeur

50% - TP obligatoires

- Moyenne arithmétique des notes des travaux pratiques

NB : le sujet de la présentation doit être dans les catégories des design patterns. Les sujets possibles de la présentation et les détails seront expliqués en classe. Les travaux pratiques seront notés par l'assistant, et la moyenne de la note sera considérée comme 25% de votre note finale.