

Descriptif de module 62-11

Domaine : Economie & Services
Filière : Informatique de gestion

1. Intitulé de module Modélisation métier 2022-2023

Code :
62-11

Niveau :

- Module de base
 Module d'approfondissement
 Module avancé
 Module spécialisé
 Autres :

Type :

- Module principal
 Module lié au module principal
 Module facultatif ou complémentaire
 Autres :

Type de formation :

- Bachelor Master MAS DAS CAS Autres :

Caractéristique :

- Module dont l'échec peut entraîner l'exclusion définitive de la filière selon l'art. 15, al. 1 des directives cadres "statut des étudiants-e-s"

Organisation temporelle :

- Module sur 1 semestre
 Module sur 2 semestres
 Semestre d'automne
 Semestre de printemps
 Autres :

2. Organisation

Crédits ECTS
5

Langue principale d'enseignement :

- Français Italien
 Allemand Anglais
 Autres :

3. Prérequis

- Avoir validé le module
 Avoir suivi le module
 Pas de prérequis
 Autres :

4. Compétences visées / Objectifs généraux d'apprentissage

L'étudiante ou l'étudiant doit être capable, en fin de module, de justifier des compétences professionnelles suivantes :

- Être capable de recueillir et comprendre les besoins du client (interne ou externe)
- Être capable de formaliser les besoins et pouvoir les communiquer
- Être capable de valider les besoins avec le client / Product Owner (PO) / Mandant

5. Objectifs détaillés des enseignements

- Comprendre et appliquer les fondements des techniques de la modélisation métier « business modeling ».
- Modéliser les besoins du client et les faire valider.
- Proposer et analyser des scénarios de conception sous forme de diagrammes.
- Conduire un processus de conception d'une solution.
- Concevoir une architecture logicielle optimisée aux besoins.
- Modéliser les enchainements et vues d'un logiciel.
- Prototyper pour valider.

6. Plan et chapitres des cours

Modélisation métier UML (business modeling)

- Expression et validation des besoins
- Vision externe des processus métier (règle de gestion, domaine, champ d'étude, processus, acteur, acteur métier (business actor), cas d'utilisation métier, le diagramme de cas d'utilisation UML, description textuelle du cas d'utilisation, le diagramme d'activités UML, transition)
- Diagnostic quantitatif et qualitatif
- Conception et propositions de scénarios organisationnels
- Vision interne des processus métier (le modèle objet métier UML, le travailleur métier (business worker), l'entité métier (business entity), l'association, l'objet, le diagramme de séquence métier UML, le message)
- Introduction à la modélisation des données

Logiciel

- Définition d'un logiciel
- Types de client (Client lourd, riche, léger, embarqué)
- Qualité d'un logiciel (Normes ISO 2500N SQuaRE)
- Type de logiciel (ERP/CRM/OS/LMS/QMS/IDE/CMS/SIRH/Logiciel métier, Suite, ...)
- Distributions (propriétaire, libre/open source, gratuit, plateforme, SaaS, ...)
- Architectures (Standalone, Client-Serveur, Peer-to-peer)
- Applications et plateformes
- Design thinking, UX Design
- Prototypage
- Visual Studio

7. Forme du cours et méthodes pédagogiques

Etudes de cas et travaux pratiques permettant de mettre en œuvre les compétences de modélisation, de conception d'architecture logicielle et de validation.

8. Modalités d'évaluation et de validation

Acquis : A-E
Remédiation : Fx
Répétition : F

L'évaluation du module se fera en principe de la manière suivante :

Contrôle continu : 50% 1 travail pratique - coefficient 1	Examen : 50% Examen pratique de 120'
---	--