

Descriptif de module 62-11

Domaine : Economie & Services
Filière : Informatique de gestion

1. Intitulé de module	Modélisation métier	2025-2026
Code : 62-11	Type de formation : ☒ Bachelor ☐ Master ☐ MAS ☐ DAS ☐ CAS ☐ Autres :	
Niveau : ☒ Module de base ☐ Module d'approfondissement ☐ Module avancé ☐ Module spécialisé ☐ Autres :	Caractéristique : ☒ Module dont l'échec peut entraîner l'exclusion définitive de la filière selon l'art.15, al.1 des directives cadres "statut des étudiants-e-s"	
Type : ☒ Module principal ☐ Module lié au module principal ☐ Module facultatif ou complémentaire ☐ Autres :	Organisation temporelle : ☒ Module sur 1 semestre ☐ Module sur 2 semestres ☒ Semestre d'automne ☐ Semestre de printemps ☐ Autres :	

2. Organisation

Crédits ECTS
5

Langue principale d'enseignement :

- | | |
|--|----------------------------------|
| ☒ Français | ☐ Italien |
| ☐ Allemand | ☐ Anglais |
| ☐ Autres : | |

3. Prérequis

- ☐ Avoir validé le module
☐ Avoir suivi le module
☒ Pas de prérequis
☐ Autres :

4. Compétences visées / Objectifs généraux d'apprentissage

L'étudiante ou l'étudiant doit être capable, en fin de module, de justifier des compétences professionnelles suivantes :

- Être capable de recueillir et comprendre les besoins du client (interne ou externe)
- Être capable de formaliser les besoins et pouvoir les communiquer
- Être capable de valider les besoins avec le client / Product Owner (PO) / Mandant

5. Objectifs détaillés des enseignements

- Comprendre et appliquer les fondements des techniques de la modélisation métier « business modeling ».
- Modéliser les besoins du client et les faire valider.
- Proposer et analyser des scénarios de conception sous forme de diagrammes.
- Conduire un processus de conception d'une solution.
- Concevoir une architecture logicielle optimisée aux besoins.
- Modéliser les enchainements et vues d'un logiciel.
- Prototyper pour valider.

6. Plan et chapitres des cours

Modélisation métier UML (business modeling)

- Expression et validation des besoins
- Vision externe des processus métier : règle de gestion, domaine, champ d'étude, processus, acteur, acteur métier (business actor), cas d'utilisation métier, le diagramme de cas d'utilisation UML, description textuelle du cas d'utilisation, le diagramme d'activités UML, transition
- Diagnostic quantitatif et qualitatif
- Conception et propositions de scénarios organisationnels
- Vision interne des processus métier : le modèle objet métier UML, le travailleur métier (business worker), l'entité métier (business entity), l'association, l'objet, le diagramme de séquence métier UML, le message
- Introduction à la modélisation des données

Logiciel

- Définition d'un logiciel
- Types de client (Client lourd, riche, léger, embarqué)
- Qualité d'un logiciel (Normes ISO 2500N SQuaRE)
- Type de logiciel (ERP/CRM/OS/LMS/QMS/IDE/CMS/SIRH/Logiciel métier, Suite, ...)
- Distributions (propriétaire, libre/open source, gratuit, plateforme, SaaS, ...)
- Architectures (Standalone, Client-Serveur, Peer-to-peer)
- Applications et plateformes
- Design thinking, UX Design
- Prototypage
- Visual Studio

7. Forme du cours et méthodes pédagogiques

Etudes de cas et travaux pratiques permettant de mettre en œuvre les compétences de modélisation, de conception d'architecture logicielle et de validation.

8. Modalités d'évaluation et de validation

Acquis : A-E

Remédiation : Fx

Répétition : F

L'évaluation du module se fera en principe de la manière suivante :

Contrôle continu : 50% 1 QCM – Semaine 8 (Prévision non définitive)	Examen : 50% Examen pratique de 120'
---	--